



El juego español *Intruders: Hide And Seek* recibe un premio internacional en el SXSW de Austin

- El juego del joven estudio, Tessler Studios, como único representante español en las categorías de “Student Showcase” y “Gaming Pitch Competition”
- Primer premio internacional ganado por unos alumnos del centro universitario U-tad
- SXSW (South By Southwest) está considerado uno de los festivales creativos más importantes del mundo

Madrid, 23 de marzo de 2017. El estudio español, **Tessler Studios**, acudió al reconocido evento **SXSW Gaming de Austin, Texas**, durante los días 16 y 18 de marzo. Su primer videojuego, que se encuentra en desarrollo para PlayStation VR, fue invitado para participar en las categorías de **Student Showcase** y **Gaming Pitch Competition**.

SXSW es un evento cultural e internacional que, desde 1986 agrupa congresos, competiciones y conferencias relacionadas con la música, el cine, la comedia y los medios interactivos. Se definen como una “herramienta” que ofrece la oportunidad de que personas creativas de todo el mundo se unan y compartan ideas para que puedan desarrollarse profesionalmente.

Los visitantes del SXSW pudieron probar la demo de **Intruders: Hide and Seek** junto con otros 9 juegos en el pabellón Gaming. Al mismo tiempo Pablo Lafora, Game Designer del proyecto, presentó Intruders en la categoría Gaming Pitch Competition ante profesionales del sector. Tras una primera selección en la que se clasificaban 8 estudios, Pablo declaró que “había productos extraordinarios de realidad virtual y aumentada, y solamente estar

seleccionados para este evento y pasar a la final de los 8 mejores es un orgullo para nosotros". Finalmente, Intruders: Hide And Seek se hizo con el galardón de Best Pitch 2017 en la que se valoró, entre otras cosas, la presentación oral, la viabilidad del proyecto y el contenido audiovisual. Tras la consecución del premio, Bruno Branca, artista del estudio, manifestó que "este premio demuestra que España está al más alto nivel de talento y formación, y solo falta que se propicie un clima empresarial adecuado para explotar esta materia prima". Intruders: Hide And Seek se hizo con el galardón de Best Pitch 2017 en la que se valoró, entre otras cosas, la presentación oral, la viabilidad del proyecto y el contenido audiovisual. De esta manera, Tessera Studios se convierte en el primer estudio nacido en las aulas de U-tad en alzarse con un premio de carácter internacional.

Tessera Studios es un joven estudio indie de videojuegos fundado en Madrid en 2016, nacido como proyecto de fin de máster de la U-Tad. Actualmente están desarrollando su primer videojuego en Realidad Virtual para PlayStation, "Intruders: Hide and Seek", que cuenta con los premios a "Mejor Juego 2016" y "Mejor Juego para la Prensa" en los PremiosPs y "Mejor Proyecto Universitario 2016" en el Fun & Serious de Bilbao. También cuenta con las nominaciones a "Mejor Arte" y "Mejor Uso de Plataformas Ps4" en los PremiosPs.

